

# Charla de borrachos

Iniciativa de estudiantes de doctorado del Departamento de Computación  
cosecha 2004

Viernes 26 de noviembre · 15.30hs · Aula 2 Pab I

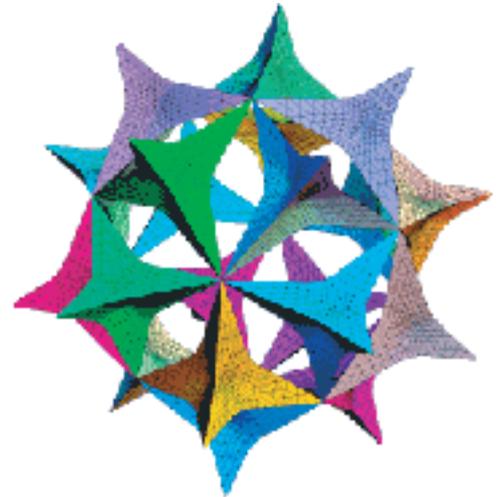
Pintar mapas, organizar fiestas...  
en el fondo, es sólo teoría de grafos

Lic. Flavia Bonomo  
Departamento de Computación  
FCEyN - UBA

La Teoría de Grafos tiene muchas aplicaciones en problemas de computación, biología, física, urbanismo, y algunas otras en problemas más cotidianos de la vida real.

El grupo de Teoría de Grafos forma parte del grupo de Investigación Operativa y Optimización Combinatoria y trabajamos tratando de encontrar propiedades teóricas de ciertas clases de grafos que, por ejemplo, permitan resolver eficientemente en esas clases de grafos problemas que son difíciles para grafos en general.

Uno de esos problemas es el problema de coloreo, conocido en su versión para grafos planares como "el problema de pintar mapas", quien saltó a la fama al obtener el Oscar al mejor actor principal en "El Teorema de los 4 colores", y se consagró hace un par de años con "El Teorema Fuerte de los Grafos Perfectos". El objetivo de esta charla es dar un panorama general de los temas que estamos investigando y sus aplicaciones a problemas reales.



invita:



DEPARTAMENTO  
DE COMPUTACION  
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

<http://www.charladeborrachos.com.ar>