

# Charla de borrachos

Iniciativa de estudiantes de doctorado del Departamento de Computación  
cosecha 2005

Viernes 27 de mayo · 15.30hs · Aula 2 Pab I

## Escenarios: El ingeniero se maquilla y empieza a actuar

Dr. Sebastián "Biuti" Uchitel  
Imperial College – UK

Hay que construir un sistema. ¿Qué dice el destinatario que quiere que haga su futuro sistema? ¿Lo que quiere es lo que nos dijo? Y lo que es peor..., ¿está realmente seguro de lo que nos está diciendo...? ¿Y ahora quién podrá ayudarme...?

Sabemos (después de dolorosas lecciones) que construir buen software no es sólo programar bien. Y ahí es donde entran la ingeniería del software, ...y los escenarios. Un escenario nos ayuda a describir cómo "charlan" (o a veces "discuten") las distintas partes de un sistema.

En esta charla veremos un poco qué es un escenario, cómo los escenarios han podido capturar el comportamiento de sistemas muy complicados, y de yapa, como podemos usar herramientas para "extraer" información (conflictos, animaciones, otros posibles escenarios de interés, etc.) de los escenarios que describen el sistema.



invita:



DEPARTAMENTO  
DE COMPUTACION  
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

<http://www.charladeborrachos.com.ar>