

Charla de borrachos

Iniciativa de estudiantes de doctorado del Departamento de Computación
cosecha 2005

Viernes 19 de agosto · 15.30hs · Aula 2 Pab I

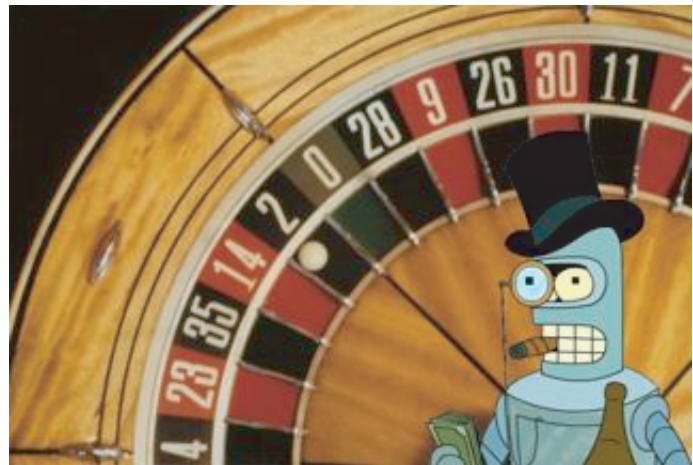
El método infalible para ganar a la ruleta en 21 días. Llame YA!

Lic. Santiago Figueira
Departamento de Computación
FCEyN – UBA

La teoría de la computabilidad estudia los problemas computables, es decir, los problemas que pueden ser resueltos usando una computadora. Ahora que existen las computadoras es fácil pensar en la noción de "procedimiento efectivo": la suma, la multiplicación son procedimientos efectivos. Pero estas ideas de "efectividad" aparecieron antes de la primera computadora. Vamos a ver cuáles fueron los primeros intentos de definir esta noción. ¿Hay algún problema que no sea computable? ¿Cómo se puede extender de manera abstracta el poder de las computadoras? En la primera parte de la charla vamos a responder estas y otras preguntas.

Dentro de la teoría de la computabilidad, el estudio de la aleatoriedad ha despertado mucho interés en los últimos años. ¿Cómo se puede definir la aleatoriedad? Supongamos que tiramos una moneda 20 veces y anotamos 0 si sale cara y 1 si sale ceca. ¿Por qué no me creen si les digo que salió 10101010101010101010, pero sí me creen si les digo 11000101001100110100? Las dos secuencias tienen longitud 20, de modo que las dos son igual de probables... Vamos a ver dos formas distintas de definir "secuencia aleatoria", una basada en apuestas en ruletas y otra en grados de compresión. Las dos definiciones van a usar resultados de la teoría de la computabilidad.

Los que aguanten hasta el final de la charla se llevan como premio un método infalible para ganar a la ruleta.



invita:



DEPARTAMENTO
DE COMPUTACION

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

<http://www.charladeborrachos.com.ar>