

Charla de borrachos

Iniciativa de estudiantes de doctorado del Departamento de Computación
cosecha 2010

Viernes 19 de noviembre · 15.30hs · Aula 4 Pab I

Modelos, juegos y... Síntesis de Controladores!

Lic. Nicolas D'Ippolito
Universidad de Buenos Aires

Los modelos y la teoría de juegos no están únicamente relacionados con los casinos y las chicas con vestidos feos y cortitos.

Los modelos se usan para capturar diferentes aspectos del software. En esta charla vamos a concentrarnos en los modelos que describen parte del comportamiento dinámico de los sistemas. Utilizando modelos de comportamiento es posible capturar la interacción entre un sistema y el entorno en el que este se desenvuelve. Los sistemas tienen objetivos que viven en el mundo real, por lo tanto, deben cumplir sus objetivos teniendo en cuenta la interacción con su entorno.

Entonces, la síntesis de controladores no es ni más ni menos que la generación automática de modelos de comportamiento de modo que, teniendo en cuenta la forma en la que interactúa con el entorno, se satisfagan sus objetivos.

En esta charla vamos a contarles un poco de que se trata esto y como aplicamos estas técnicas a diversos dominios: control de robots, composición de web-services, arquitecturas self-adaptive, sistemas autónomos, y muchos muchos más!



invita:



DEPARTAMENTO
DE COMPUTACION
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

<http://www.charladeborrachos.com.ar>